

Plagiatsstatistik 2016/17

Bachelor Informatik	482	17	3.5%
Bachelor Games Engineering	172	15	8.7%
Bachelor Wirtschaftsinformatik	186	23	12.4%
Master Wirtschaft mit Technologie	86	9	10.5%
Bachelor Technologie und Management	180	19	10.6%
Bachelor Maschinenwesen	2	1	50.0%
Master Maschinenwesen	1	1	100.0%
Bachelor Mathematik	88	3	3.4%
Summe	1197	88	7.4%